

Réaliser des exercices lexicaux avec quizlet.com

Afin d'utiliser le site <http://quizlet.com>, il convient dans un premier temps, de s'inscrire (c'est gratuit) puis de se connecter avec ses identifiants). Le site est basé sur le principe de listes lexicales. On entre des mots, leur équivalent en langue cible et des exercices sont automatiquement créés. Pour ce faire, il suffit de procéder comme suit :

① Cliquer sur le bouton *Create* dans le bandeau supérieur

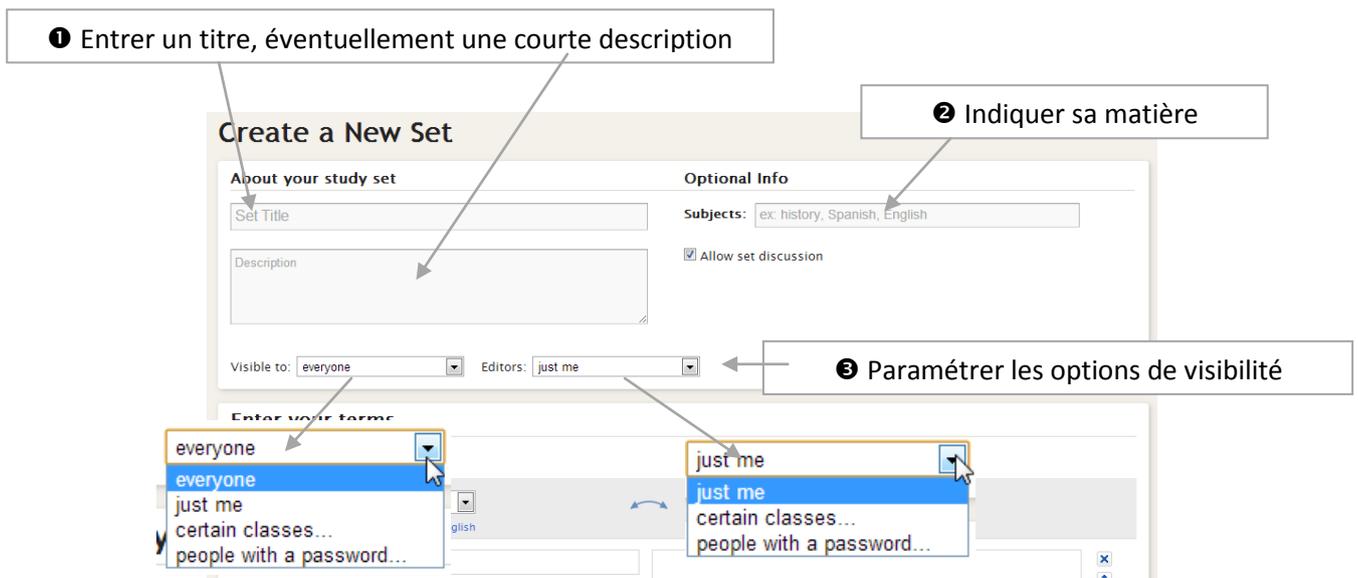


② Paramétrer la fiche

① Entrer un titre, éventuellement une courte description

② Indiquer sa matière

③ Paramétrer les options de visibilité



Everyone = to
Just me = juste moi
Certain classes = certaines classes
People with a password = des gens qui auront un mot de passe
Je conseille de laisser sélectionné *Everyone*

Certain classes = certaines classes
People with a password = des gens qui auront un mot de passe
Je conseille de laisser sélectionné *Just me*. Le mode avec mot de passe permettra de travailler en équipe à plusieurs sur la fiche

③ Entrer les mots / expressions de la liste

Enter your terms

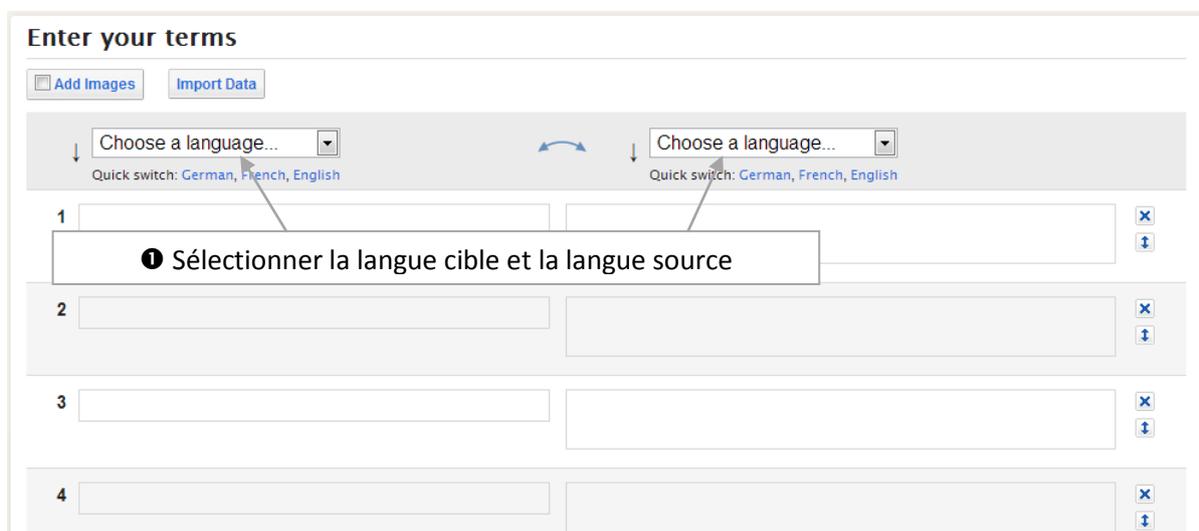
Add Images Import Data

Choose a language... Choose a language...

Quick switch: German, French, English Quick switch: German, French, English

1 2 3 4

① Sélectionner la langue cible et la langue source



Enter your terms

Add Images

German Quick switch: German, French, English ↔ French Quick switch: German, French, English

1	im Internet surfen	surfer sur internet	<input type="button" value="X"/> <input type="button" value="↑"/>
2	bei Facebook sein	être sur Facebook	<input type="button" value="X"/> <input type="button" value="↑"/>
3	chatten	discuter	<input type="button" value="X"/> <input type="button" value="↑"/>
4	E-Mails schreiben	écrire des E-Mails	<input type="button" value="X"/> <input type="button" value="↑"/>

2 Entrer le lexique de son choix

+ Add Row: click here or press TAB on the last input box.

3 Cliquer sur le lien ci-dessus pour ajouter de nouvelles lignes

5 Computerspiele spielen jouer à des jeux d'ordinateur

4 Il est toujours possible de supprimer des lignes en cliquant sur la croix, ou de déplacer des lignes vers le haut / le bas en cliquant sur la petite flèche.

5 Une fois le lexique entré, il ne reste plus qu'à valider la création de la fiche en cliquant sur le bouton *Create Set*

4 Vérifier que tout est OK

1 Le titre

Aktivitäten mit dem Computer

Created by profdallemand

Study Info Edit Add to Share

17 terms · Was kann man mit einem Computer machen? Vieles ...

der Computer	l'ordinateur	<input type="button" value="☆"/> <input type="button" value="✎"/>
der Laptop	l'ordinateur portable	<input type="button" value="☆"/> <input type="button" value="✎"/>
im Internet surfen	surfer sur internet	<input type="button" value="☆"/> <input type="button" value="✎"/>
bei Facebook sein	être sur Facebook	<input type="button" value="☆"/> <input type="button" value="✎"/>
Computerspiele spielen	jouer à des jeux d'ordinateur	<input type="button" value="☆"/> <input type="button" value="✎"/>

3 Le lexique

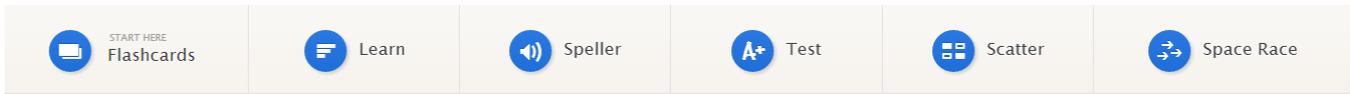
4 En cas d'erreur ou si l'on souhaite ajouter / retirer des mots, cliquer sur le bouton situé sous la liste

⑤ Après avoir apporté les modifications nécessaires à la fiche, cliquer sur le bouton *Save*

Save

⑤ Les possibilités offertes par quizlet

A la création des listes, différentes activités sont automatiquement générées



1. Les flashcards sont comme des fiches cartonnées sur lesquelles on aurait inscrit d'un côté l'expression en langue cible et sur l'autre son équivalent en langue source.



① Un clic sur la carte et elle se retourne, donnant la traduction de l'expression affichée

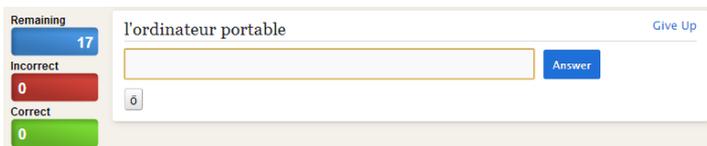
② Des flèches de navigation, permettent de passer d'une expression à l'autre. Il est aussi possible d'utiliser les flèches droite et gauche du clavier

③ Le son est automatiquement activé. Il s'agit d'une voix de synthèse qui a certes ses limites mais peut malgré tout servir. Il est possible de le désactiver en cliquant sur le bouton *Off*.

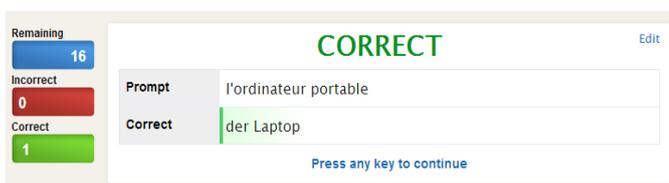
④ Il est aussi possible de choisir la langue que l'on souhaite voir s'afficher, l'ordre des termes (aléatoire ou continu)



2. Le module *Learn* interroge sur le lexique, il faut taper la traduction de l'expression proposée, puis cliquer sur le bouton *Answer* ou la touche *Entrée*. Un clic sur le bouton *Give up* permet d'obtenir la réponse en cas de trou de mémoire. L'apprenant doit alors copier la solution.



Le programme indique ensuite si la réponse est correcte ou non et indique la bonne réponse.



3. Le module *Speller* dicte les expressions de la fiche, l'apprenant doit les taper sans erreur. En cas d'erreur, le site la corrige automatiquement en épelant l'expression. L'apprenant doit retaper l'expression pour se corriger.

Musie hören

La faute d'orthographe est barrée puis corrigée

4. Le module *Test* propose à l'apprenant de se tester sous forme de QCM, vrai / Faux, jeu d'association ou réponse écrite. L'apprenant peut – via le bouton *Reconfigure* - lui-même configurer le test, dire par exemple, je ne veux que du QCM ou que du quiz, ou un mix de différents tests au choix. La génération du test tire au sort un certain nombre d'expressions. Le fait de cliquer sur le bouton *Regenerate Test* crée automatiquement un nouveau test.

2 Le bouton pour lancer la création d'un nouveau test

3 Un bouton pour imprimer le test

1 Les types de questions du test

- Written
- Réponse écrite
- Matching
- Association
- Multiple Choice
- QCM
- True / false
- Vrai ou Faux

4 L'indication de la langue source

- German
- French
- Both

5 le bouton pour reconfigurer l'exercice

Question Types

- Written
- Matching
- Multiple Choice
- True/False

Start With

- German
- French
- Both

Question Limit

17 of 17 available terms

Reconfigure

5. Le module *Scatter* crée des vignettes qu'il faut associer par glisser-déposer. Lorsque deux vignettes sont correctement associées, elles disparaissent. Un chrono permet aux apprenants d'essayer de battre leur score.

Musik hören 0:22.0 Your Record None

ordinateur

mit Freunden diskutieren

s'informer

der Computer

chercher du lexique

Wortschatz suchen

discuter avec des amis

écouter de la musique

faire les devoirs

die Hausaufgaben machen

telefonieren

mit Leuten in Kontakt bleiben

sich informieren

rester en contact avec des gens

6. Avec le module *Race*, les expressions défilent et l'apprenant doit taper leur pendant avant qu'elles n'atteignent le bord droit de la fenêtre. En cas d'erreur, le programme donne la solution, l'apprenant doit la taper.

High Scores Instructions Start Over Pause

ordinateur portable

Copy the answer

écouter de la musique – Musik hören

écouter de la musique –

der Laptop

LEVEL: 1

KILLS: 0

LIVES: **

SCORE: 0

6 Le site donne la possibilité d'imprimer les fiches, de les partager, de les intégrer dans des articles de blog ou de l'ENT via le code source en `<IFRAME></IFRAME>`.