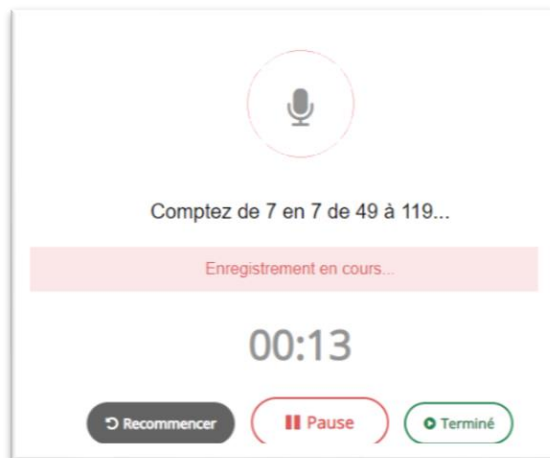




## Audio recorder

Créer un enregistrement audio

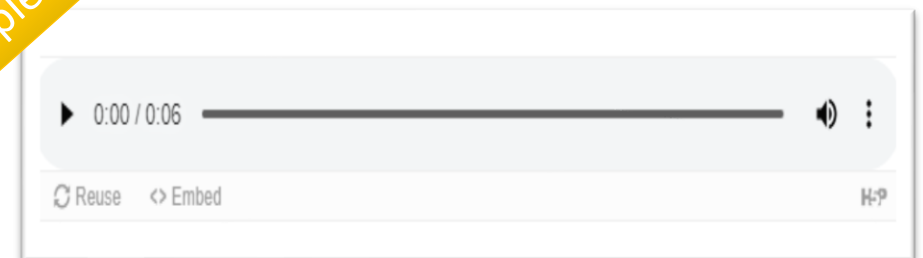
Exemple

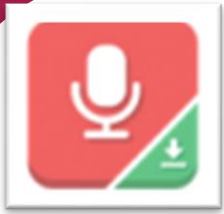


## Audio

Lecteur de fichier son

Exemple



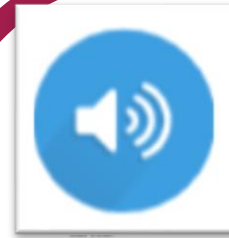


## Audio recorder



Ce module permettra à l'apprenant d'enregistrer sa voix, d'écouter le fichier obtenu et de le télécharger, s'il le souhaite (au format .wav).

Tutoriel vidéo : <https://youtu.be/s-VzGipyIAM>



## Audio

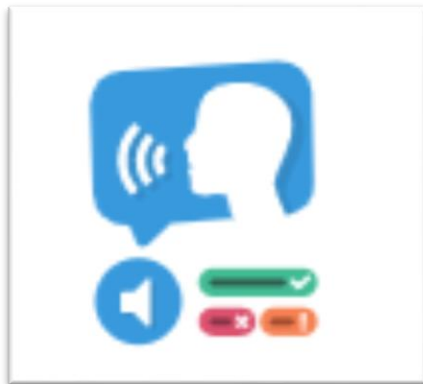


Ce module permet de télécharger un enregistrement audio en .mp3, .wav, .ogg ou il est possible de fournir le lien pour un enregistrement audio.

Exemple :

<https://h5p.org/documentation/content-author-guide/tutorials-for-authors/audio>







## Dictation



Exercice de dictée (deux vitesses de lecture du texte proposé) avec feedbacks

Exemple




**It's dictation time!**  
This is a very simple exercise. Just click on the audio play but

  The cake is a lie

The ✓ cake ✓ is ✓ a ✓ lie ✓

  The ✗ quick ✗ brown ✗ fox ✗ jumps ✗ over ✗ the

You have made 9 mistake(s). Hmm ...

 5/14  








## Quiz Question set

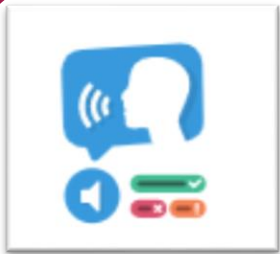
Créer un quiz contenant une séquence de questions avec une variété de typologies

Exemple

Cloudberry Blueberry Redcurrant



## Dictation



À partir d'un simple fichier son, vous pourrez avec ce contenu interactif (H5P) Dictation créer des **dictées auto-correctives** : l'élève écoute et saisit au clavier ce qu'il entend ; puis son texte est alors automatiquement corrigé. A employer avec des textes courts. Il favorise l'apprentissage des règles de grammaire et de l'orthographe en Lettres et Langues Étrangères.

Tutoriel : <https://mantes.elea.ac-versailles.fr/local/faq/?role=prof&element=integrer-des-contenus-interactifs&item=dictation-dictee-auto-corrective>



## Quiz Question set



La fonctionnalité Quiz du module H5P permet de construire un questionnaire d'évaluation ou d'entraînement à destination des élèves. De nombreux types de questions sont disponibles (choix unique, choix multiple, phrases à trous...). A noter : H5P propose d'autres modules d'évaluation : True/False question, Drag the Words, Multiple Choice et Drag and Drop. La fonctionnalité Quiz permet de les combiner dans un seul outil d'évaluation, et donc de ne pas vous limiter à un type de question.

Tutoriel : [https://dane.ac-reims.fr/images/enseigner/moodle/fiches/H5P\\_Quiz.pdf](https://dane.ac-reims.fr/images/enseigner/moodle/fiches/H5P_Quiz.pdf)



**Audio**

**Quizz - Test**

**Image**

**Maths**

**Mise en page / présentation**

**Module multimédia**

**Texte**



## **Personnality Quiz**

(Jeu?) test de  
personnalité

Question 1 sur 4

Quelle région du monde préférez-vous ?



Un endroit froid



Un endroit chaud

Exemple

**Audio**

**Quizz - Test**

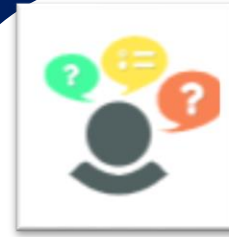
**Image**

**Maths**

**Mise en page / présentation**

**Module multimédia**

**Texte**



## Personality Quiz



L'apprenant doit répondre à une série de questions avec des alternatives, où chaque possibilité est associée à une ou plusieurs "personnalités". À la fin du quiz, il verra quelle "personnalité" lui correspond le mieux.

Ce quiz peut être rendu visuellement attrayant, par exemple en utilisant des images pour poser des questions ou proposer des alternatives et des personnalités.

Exemple: <https://h5p.org/personality-quiz>





## Drag the Words

Exemple

Étiquettes à placer dans un texte à trous

Glissez les étiquettes dans les bonnes cases.

Un texte est une série  ou  de mots perçus comme constituant un ensemble , porteur de  et utilisant les structures propres à une langue.

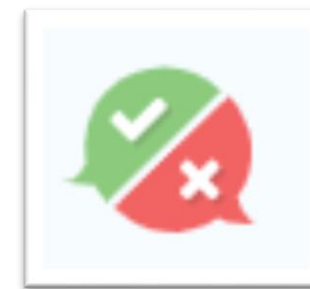
écrite

sens

cohérent

orale

✓ Vérifier



## True/False question

Exemple

Question vrai/faux (une question)



**Canberra est-elle la plus grande ville d'Australie ?**

Vrai

Faux

✓ Vérifier



## Drag the Words



Ce module permet de proposer un texte avec trous et les étiquettes nécessaires pour les combler.

Un feedback par étiquette est possible mais, dans cet exemple, pas de feedback : la façon dont il est restitué n'est pas adaptée au contenu des étiquettes.

Tutoriel vidéo :

[https://youtu.be/K\\_bahYXVSyQ](https://youtu.be/K_bahYXVSyQ)



## True/False question



Ce module permet de proposer un texte avec trous et les étiquettes nécessaires pour les combler.

Un feedback par étiquette est possible mais, dans cet exemple, pas de feedback : la façon dont il est restitué n'est pas adaptée au contenu des étiquettes.

Tutoriel vidéo :

<https://youtu.be/tnbEQC-sg60>







! Seulement pour Chrome

## Speak the Words set

Créer une série de questions permettant de répondre oralement

Exemple

**Short Spanish Test**  
Answer the following questions and test how well do you know basic Spanish phrases!  
Start Course!



## Single choice set

Créer des questions à choix unique

Exemple

1 of 2  
Single choice set example  
Created by Joubel  
Goji berries are also known as ...  
Catberries  
Bearberries  
Wolfberries



## Speak the Words set



Un type de contenu de reconnaissance vocale basé sur HTML5 gratuit permettant aux auteurs de créer un ensemble de questions auxquelles répond la voix d'un utilisateur.  
Idem Speak the Words.

Tutoriel vidéo : <https://youtu.be/qysAoeZMM8k>



## Single choice set



Dans un cadre éducatif, Speak The Words peut être utile aux enseignants de langue vivante. Ce module H5P permet de poser une question à l'élève. En retour, l'application web attend un mot de vocabulaire ou une phrase courte et simple. Celle-ci doit être prononcée à haute voix, Speak The Words étant capable de reconnaître si l'élève a prononcé correctement les bons mots.

Tutoriel vidéo : <https://youtu.be/kxmHxlzdhs0>






! Seulement  
pour Chrome

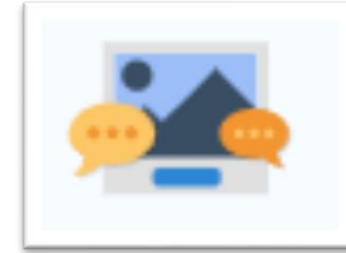
## Speak the Words

Créer une question à laquelle la  
réponse est donnée oralement

Exemple

Speak the answer. What is  $2 + 2$  ?

 Push to speak



## Guess the answer

Réfléchir à une question ou une  
ressource

Exemple

One question about a picture.  
Click the blue button and you will see the answer.





## Speak the Words



Dans un cadre éducatif, Speak The Words peut être utile aux enseignants de langue vivante. Ce module H5P permet de poser une question à l'élève. En retour, l'application web attend un mot de vocabulaire ou une phrase courte et simple. Celle-ci doit être prononcée à haute voix, Speak The Words étant capable de reconnaître si l'élève a prononcé correctement les bons mots.

Tutoriel : [https://dane.ac-reims.fr/images/enseigner/moodle/fiches/H5P\\_speak\\_the\\_words.pdf](https://dane.ac-reims.fr/images/enseigner/moodle/fiches/H5P_speak_the_words.pdf)



## Guess the answer



À part dévoiler la réponse à deviner, l'apprenant n'a pas à interagir... la question peut porter sur une image ou une vidéo qui est fournie dans le même module.

Tutoriel vidéo : <https://youtu.be/yQ1qrLYvsl>





## Branching scenario

Apprentissage par scénario

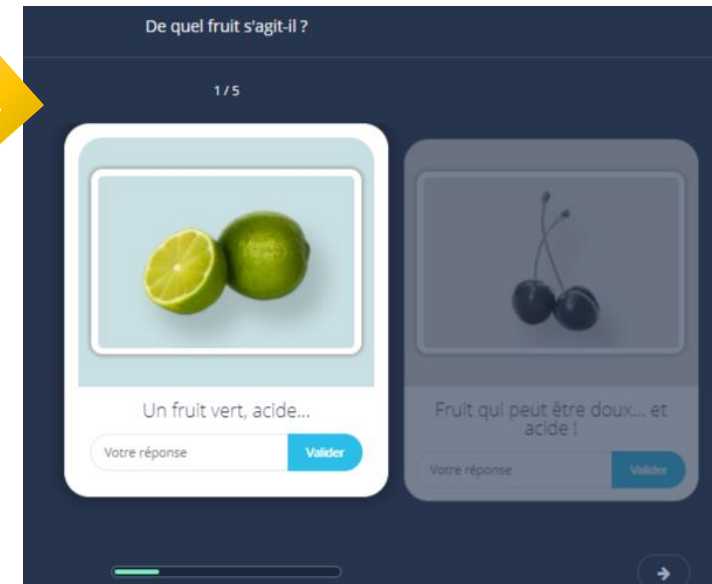
Exemple



## Flashcards

Réaliser des cartes de mémorisation

Exemple





## Branching scenario



**Branching scenario** est un module qui permet de créer un scénario en proposant des choix dans les activités proposées. On peut y mettre du texte, des images, un diaporama interactif pouvant contenir toutes sortes d'éléments, de la vidéo, des conditions, ... On peut très bien envisager de créer un « Escape'game » avec ce module.

Tutoriel vidéo :

[https://youtu.be/Wfau7HiPq\\_c](https://youtu.be/Wfau7HiPq_c)



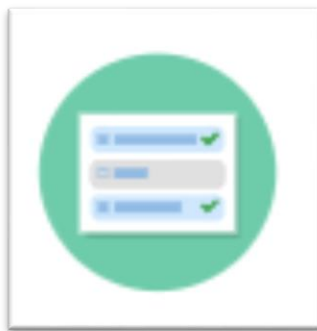
## Flashcards



Le type de contenu Flashcards peut être utilisé par les élèves pour revoir rapidement le contenu et tester les connaissances. Des cartes avec des images sont présentées pour que l'élève trouve la bonne réponse. Ces cartes peuvent également fournir des indices qui aident les élèves à se rappeler de la leçon apprise et à répondre correctement. Les élèves reçoivent une rétroaction immédiate en vérifiant la réponse.

Tutoriel : [https://dane.ac-reims.fr/images/enseigner/moc\\_P\\_flashcards.pdf](https://dane.ac-reims.fr/images/enseigner/moc_P_flashcards.pdf)





## Multiple choice

Créer une série des questions à choix multiples

Pour chaque dossier et chaque fichier, les droits associés sont :

Modification

Lancement

Exécution

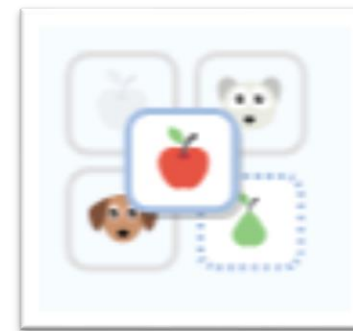
Lecture

Affichage

Écriture

Tester ma réponse

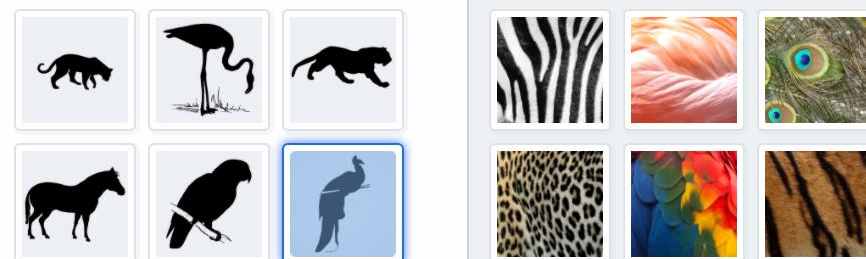
Exemple



## Image pairing

Regrouper les paires d'images en utilisant le glisser/déposer

Glisser chacune des images de gauche sur celle de droite qui semble lui correspondre.



Vérifier

Exemple



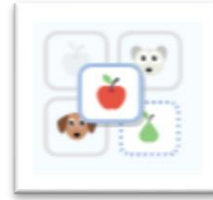
## Multiple choice



Cases à cocher (réponses multiples) ou boutons radio (réponse unique) ; feedback possible pour chaque réponse.

Pour poser plusieurs questions de ce type, voir la section **Organiser avec H5P**.

Tutoriel vidéo : <https://youtu.be/WG7hEBuLcrc>



## Image pairing



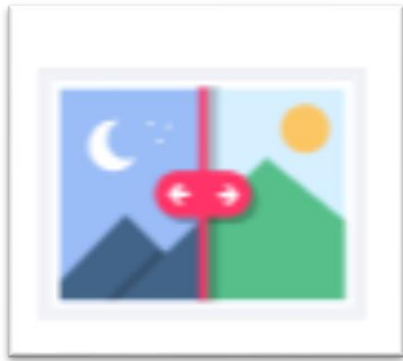
Il s'agit d'utiliser le glisser-déposer pour appairer des images.

Tutoriel vidéo :

[https://youtu.be/1V9W02\\_HoH8](https://youtu.be/1V9W02_HoH8)





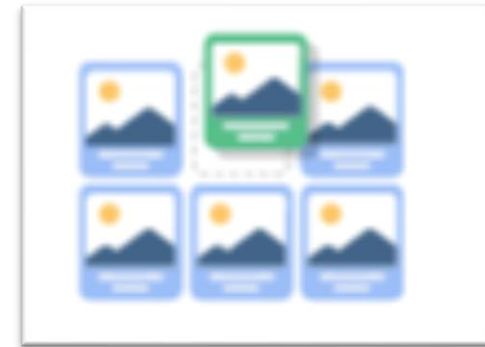


## Image juxtaposition

Superposition dynamique de deux images

Exemple

Déplacer le curseur vers la droite ou la gauche pour découvrir les effets de cette inondation.



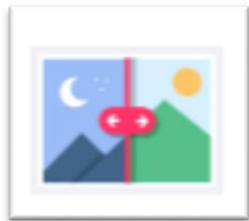
## Image sequencing

Images à ordonner

Exemple

Ranger les planètes du système solaire de la plus petite à la plus grande





## Image juxtaposition



Ce module permet à l'apprenant la comparaison active de deux états (avant / après, vue de jour / vue de nuit, etc).

L'auteur peut choisir de proposer un curseur horizontal ou un curseur vertical, définir sa position de départ et éventuellement étiqueter les images.

Tutoriel vidéo : <https://youtu.be/UsR3AIR-p5c>



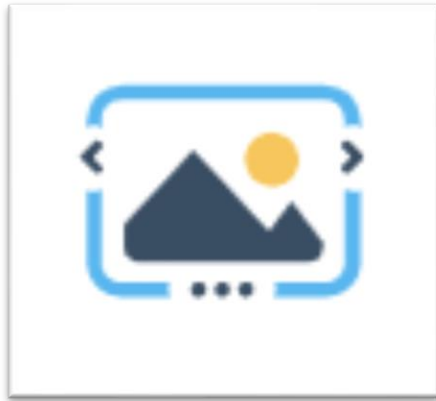
## Image sequencing



Il s'agit ici d'utiliser le glisser-déposer pour placer des images dans leur ordre correct.

Tutoriel vidéo : <https://youtu.be/AEYggs9xp8M>

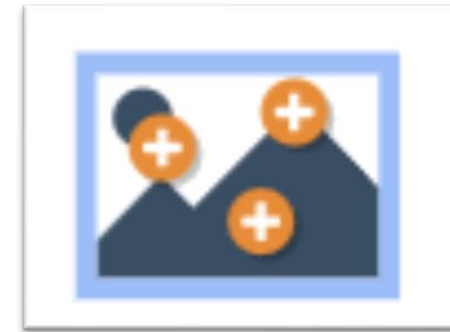
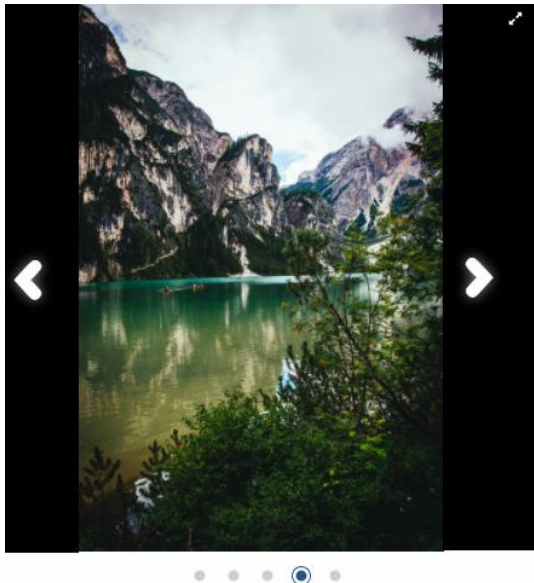




## Image slider

Créer un diaporama (carrousel)  
d'images

Exemple

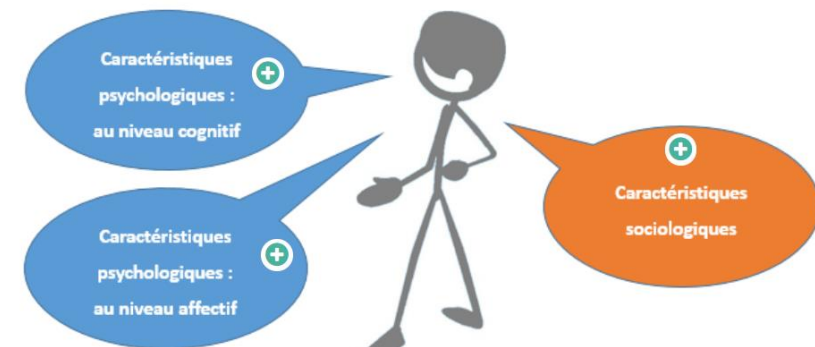


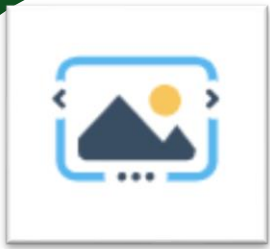
## Image hotspots

Réaliser des points d'intérêts sur  
une image

Exemple

L'adolescence est une période de **transformations corporelles et psychologiques** qui se produisent entre l'enfance et l'âge adulte, dont le début est marqué par la puberté. C'est un moment de transition dont on peut repérer quelques **caractéristiques psychologiques** et **sociologiques**.



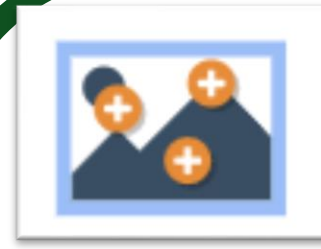


## Image slider



Présentez facilement vos images de manière attrayante. Les auteurs doivent simplement déposer des images et fournir des textes alternatifs pour ces images. Les deux images suivantes sont toujours préchargées, ce qui vous permet de passer d'une image à l'autre de manière fluide. Les images peuvent être vues dans le cadre de la page ou en mode plein écran. Lorsqu'il est utilisé dans le cadre de la page, le système choisit un format d'image fixe en fonction des images utilisées.

Tutoriel vidéo : <https://youtu.be/oldUBAiBbnE>



## Image hotspots

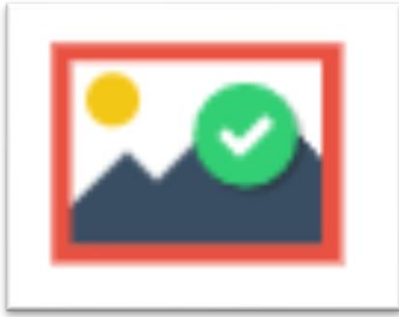


Les points d'intérêts ou « hotspots » d'images peuvent être utiles pour créer des infographies rapidement et simplement. Utilisez n'importe quelle image et enrichissez-la de points d'intérêt et d'informations détaillées sur les détails représentés. L'élève interagit avec l'image pour obtenir plus d'informations sur un sujet particulier et s'y engager de manière ordonnée.

Les « hotspots » peuvent révéler du texte, des images et des vidéos lorsque l'on clique dessus.

Tutoriel : [https://dane.ac-reims.fr/images/enseigner/moodle/fiches/H5P\\_image\\_hotspot.pdf](https://dane.ac-reims.fr/images/enseigner/moodle/fiches/H5P_image_hotspot.pdf)





## Find the hotspot

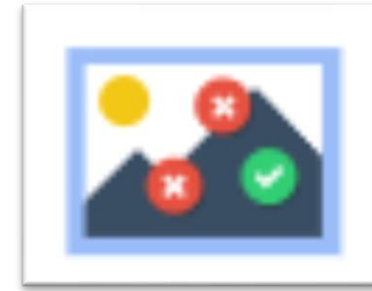
Créer des images avec zones cliquables à choix unique avec question

Exemple

Which one of these berries is named after a town in Turkey?

Correct! Cherries are named after the Turkish town of Cerasus. 1/1

Reuse Rights of use Embed



## Find multiple hotspots

Trouver plusieurs zones cliquables

Exemple

Find all the vegetables in this picture





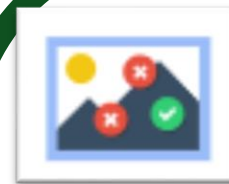
## Find the hotspot



Ce module permet aux utilisateurs de cliquer sur la zone d'une image et d'obtenir un commentaire indiquant si celle-ci était correcte ou incorrecte, en fonction des consignes données. L'auteur télécharge une image et définit diverses zones cliquables correspondant à des détails ou à des sections de l'image. Les zones cliquables peuvent être définies comme correctes ou incorrectes et l'auteur fournit un commentaire approprié dans les deux cas.

Tutoriel vidéo :

[https://youtu.be/hm\\_mqR9Jvz4](https://youtu.be/hm_mqR9Jvz4)



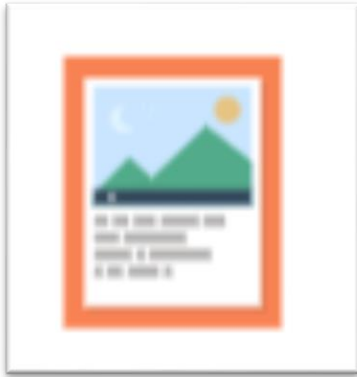
## Find multiple hotspots



Ce module peut être utilisé pour les questions où les utilisateurs doivent rechercher toutes les zones cliquables dans une image. Les utilisateurs reçoivent des commentaires pertinents en fonction de l'endroit où ils cliquent.

Tutoriel : <https://mantes.elea.ac-versailles.fr/local/faq/?role=prof&element=integrer-des-contenus-interactifs&item=find-multiple-hotspots-image-a-cliquer>



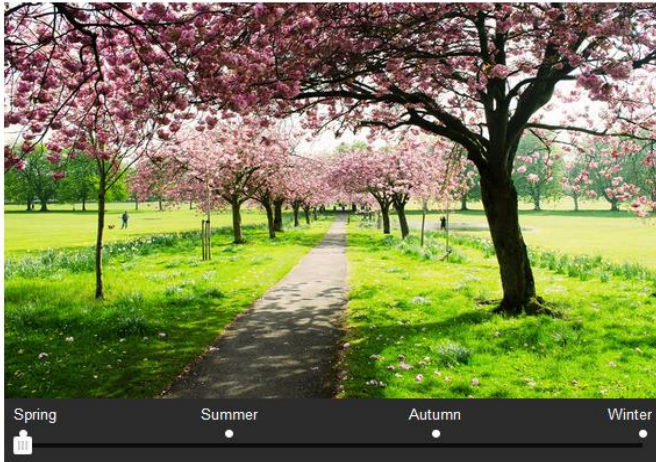


## Agamotto (Image blender)

Galerie d'images

Exemple

### Four Seasons



Spring runs from March 1 to May 31



## Virtual tour 360°

Visite virtuelle

Exemple



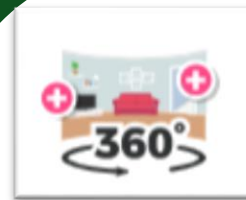


## Agamotto (Image blender)



Présentez une séquence d'images que les utilisateurs sont censés regarder les unes après les autres, par ex. des photos d'un élément qui évolue dans le temps, des schémas ou des cartes organisés en différentes couches ou des images révélant de plus en plus de détails. Cette activité permet aux utilisateurs de comparer et d'explorer une séquence d'images de manière interactive. Les auteurs peuvent décider d'ajouter un court texte explicatif pour chaque image.

Tutoriel vidéo : <https://h5p.org/agamotto-tutorial>



## Virtual tour 360°



Des images 360° et des images normales peuvent être enrichies avec des éléments interactifs tels que des explications, des vidéos, des sons et des questions interactives. Les images créent des scènes qui peuvent également être liées pour donner à l'utilisateur une impression de déplacement entre différents environnements ou entre différents points de vue au sein du même environnement.

Tutoriel vidéo : <https://youtu.be/DLxcsEKmqoY>







## Arithmetic quiz

Questionnaire arithmétique

Exemple

$$3x - 1 = 4/3$$

$$x = ?$$

5/4

1/20

9/4

7/9

-3/5

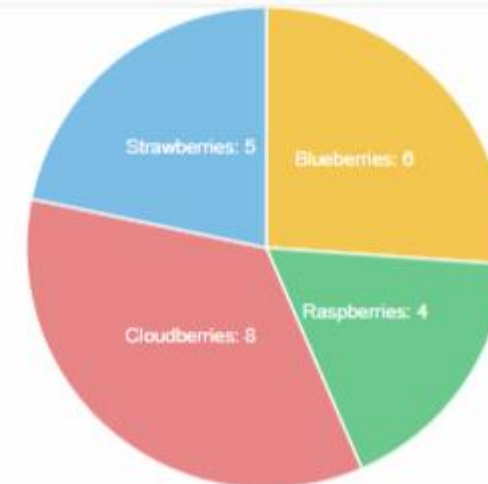
-1/6



## Chart

Création de diagrammes et d'histogrammes

Exemple





## Arithmetic quiz



Ce type de contenu génère des questionnaires arithmétiques aléatoires en un éclair. En tant qu'auteur, il vous suffit de décider du type et de la durée du quiz. Les utilisateurs gardent une trace de leur score et du temps passé à résoudre le quiz.

Choisissez entre addition, soustraction, multiplication et division ;

Définissez le nombre de questions pour chaque jeu ; Personnalisez tous les textes.

Tutoriel vidéo : <https://youtu.be/Rpm99PbGjWs>



## Chart



Besoin de présenter graphiquement des données statistiques simples sans créer manuellement l'illustration? Le module Chart est votre solution.

Choisir entre les barres et les camemberts ;

Ajouter une étiquette et une valeur à chaque élément de données ;

Sélectionner la couleur de fond de chaque élément de données ;

Définir la couleur de la police pour chaque élément de données

Tutoriel vidéo : <https://youtu.be/bbY6a8F2d1k>





## Accordion

**Afficher/cacher** des portions de texte, verticalement

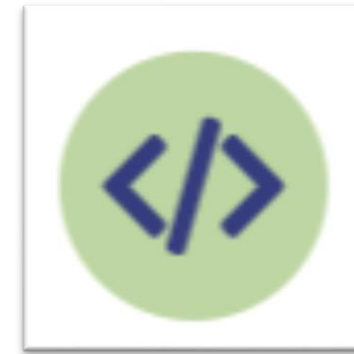
### ▼ Accordéon diatonique

L'accordéon diatonique est un instrument de musique par le soufflet actionné par le musicien. [Wikipédia](#)

### > Accordéon chromatique

### > Bandonéon

Exemple



## IFrame Embedder

Intégrer un élément html à un autre (exemple page web)

Exemple





## Accordion



Accordion est un module H5P qui vous permet d'intégrer du texte dans un bloc de texte déroulable. Le texte est structuré en différents onglets que l'utilisateur peut déplier d'un simple clic. Il permet de varier la présentation des contenus de votre Moodle.

Des liens peuvent être insérés mais il n'est possible d'intégrer que du texte.

Tutoriel : [https://dane.ac-reims.fr/images/enseigner/moodle/fiches/H5P\\_accordion.pdf](https://dane.ac-reims.fr/images/enseigner/moodle/fiches/H5P_accordion.pdf)



## Iframe Embedder



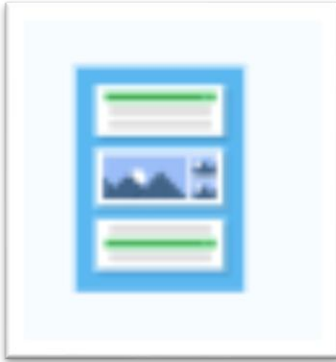
Ce module permet de présenter un site web externe directement sur la page, par exemple Wikipedia. Cela ne fonctionne peut-être pas avec tous les sites (en tout cas cela ne fonctionne pas par exemple avec <http://www.ac-rennes.fr>) : à vérifier...

Ce même module permet aussi de présenter d'autres modules H5P déjà créés (les uns à côté des autres par exemple) mais l'intégration n'a pas l'air simple...

Tutoriel vidéo :

<https://video.toutatice.fr/mgistere/video/2858-h5p-integrer-un-site-web-externe-dans-une-page-moodle-ou-mgistere/>





## Column

Présentation en colonnes

Exemple

What was the purpose of the Kon-Tiki Expedition?

- A mission to rescue the Norwegian crown prince from pirates in the caribbean.
- A journey by raft across the Pacific Ocean from South America to the Polynesian Isla
- A journey to the heart of the Amazon rainforest to categorize a rare species of frog b

---

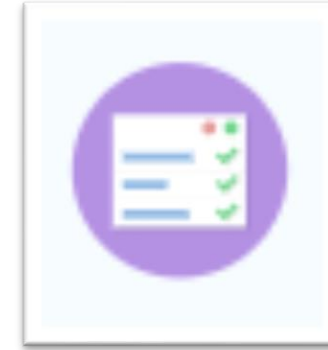
"Kon Tiki" is said to be the old name for the Inca Sun God Vriacocha.

True  False

---

**The Crew**


Kon-Tiki had a six-man crew, all of whom were Norwegian except for Bengt Danielsson, a Lorita.



## Summary

Créer des tâches avec une liste d'instructions

Exemple

Choose the correct statement. 

Blueberries are edible, round berries.

Blueberries are non-edible, round berries.

Blueberries are non-edible, elongated berries.

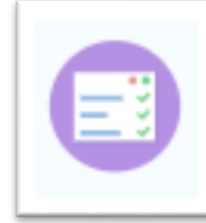


## Column

Ce module permet de présenter en une seule fois plusieurs modules H5P différents, par exemple pour constituer un questionnaire, mais on peut imaginer d'autres usages...

Avec Column, on peut combiner la quasi-totalité des types de contenu H5P existants.

Tutoriel vidéo : <https://youtu.be/umvkNWVieVs>



## Summary



Les résumés aident l'apprenant à mémoriser les informations clés dans un texte, une vidéo ou une présentation, en créant un résumé complet sur le sujet à traiter. Lorsque l'apprenant a terminé un résumé, une liste complète des déclarations clés sur le sujet est affichée.

Tutoriel : <https://h5p.org/tutorial-summary>





## Documentation tools

Création de guides

Exemple

Exemple avec l'outil « Documentation Tool » intitulé « Documenter un projet » qui permet d'imprimer (compléter) [Version d'exemple à tester / à améliorer] :

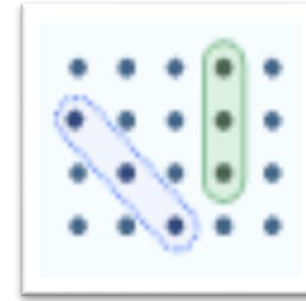
Documenter un projet

- Documenter un projet
- Objectifs**
- Planification
- Travail de projet
- Evaluation
- Évaluation des objectifs
- Terminé

### Objectifs

Ajoutez des objectifs pour votre travail de projet en cliquant sur le bouton ci- vos propres mots.

**+ Ajouter un objectif**



## Find the word

Grille de mots mélangés

Exemple

en rapport avec la géométrie de collège.

È	L	E	N	G	N	E
T	A	N	G	L	E	L
N	I	Q	A	V	I	G
E	N	T	H	E	R	N
D	É	F	L	Z	T	A

**Trouvez les mots**

- carré
- cercle
- rayon
- rectangle
- isocèle
- trapèze
- côté
- angle
- segment



## Documentation tools

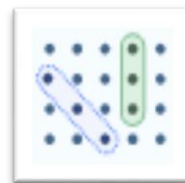


Documentation Tool permet à l'enseignant d'accompagner l'élève dans la rédaction d'un texte organisé :

- La rédaction peut être divisée en différentes étapes ;
- Des consignes et des aides peuvent être accessibles à chaque étape ;
- L'élève peut se fixer au départ des objectifs et s'évaluer une fois la rédaction terminée.

Le texte ainsi rédigé et l'autoévaluation de l'élève peuvent être ensuite téléchargés au format Word et envoyés à l'enseignant grâce à l'activité « Devoir » de Moodle.

Tutoriel : [https://dane.ac-reims.fr/images/enseigner/moodle/fiches/H5P\\_documentation\\_tool.pdf](https://dane.ac-reims.fr/images/enseigner/moodle/fiches/H5P_documentation_tool.pdf)



## Find the word



Ce module permet de proposer une grille dans laquelle des mots sont cachés ; il s'agit d'un exercice ludique de type "mots mélangés".

Pas de feedback possible.

Plusieurs options sont possibles dans un tel exercice, entre autres celles de montrer ou non la liste des mots à trouver.

Tutoriel : <https://versailles.elea.ac-versailles.fr/local/faq/?role=prof&element=integrer-des-contenus-interactifs&item=find-the-words-mots-meles>



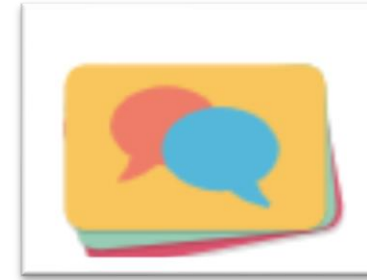




## Collage

Présentation statique d'un assemblage d'images

Exemple



## Dialog Cards

Mise en correspondance d'indices (image, son) et de mots ou expressions

Exemple



Arándanos azules

Retourner



## Collage



Le module Collage vous permet de réaliser une composition d'images. Si vous souhaitez impressionner vos utilisateurs en ajoutant des collages d'images sympas dans votre cours, c'est l'outil qu'il vous faut !

Choisissez parmi 11 mises en page et configurez :

Image panoramique et zoom ;

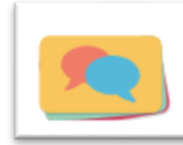
Espacement des images (taille du cadre intérieur) ;

Taille du cadre extérieur ;

Hauteur du collage.

Tutoriel vidéo :

<https://h5p.org/documentation/content-author-guide/tutorials-for-authors/collage>



## Dialog Cards



Ce sont des cartes qui vont pouvoir être retournées, essentiellement pour aider à **mémoriser** des mots, des expressions, des phrases...

D'un côté de chaque carte, il y a un indice (image, son) pour un mot ou une expression ; en tournant la carte, ce mot ou cette expression est révélé(e).

Tutoriel vidéo : <https://h5p.org/tutorial-dialog-cards>





## Drag and drop

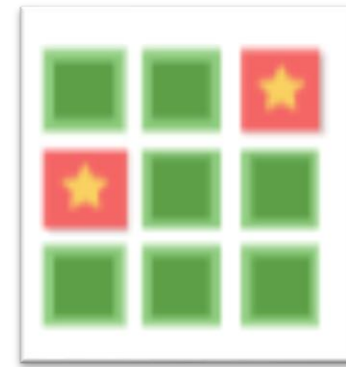
Étiquettes à placer sur une image

Exemple

Glisser-déposer

Loyer d'un assistant de langue	Bourses nationales	Subvention
Reversement du SRH au service ALO au titre des charges de fonctionnement	Vente de tickets repas élève	Ré
	Taxe d'apprentissage	De

Ressources propres



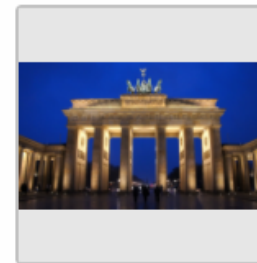
## Memory game

Former des paires de cartes

Exemple

Module HSP : **Memory Game**

Les cartes de ce jeu se correspondent deux par deux : retournez-les jusqu'à ce que vc





## Drag and drop



Les questions Drag and Drop (par glisser-déposer) permettent à l'apprenant d'associer deux ou plusieurs éléments et d'établir des connexions logiques de manière visuelle. L'auteur crée des questions en utilisant à la fois du texte et des images. Les questions Drag and Drop H5P prennent en charge les relations un à un, un à plusieurs, plusieurs à un et plusieurs à plusieurs entre les questions et les réponses.

Tutoriel : <https://mantes.elea.ac-versailles.fr/local/faq/?role=prof&element=integrer-des-contenus-interactifs&item=drag-and-drop-glisser-deposer>



## Memory game



Créez vos propres jeux de mémoire et testez la mémoire de vos apprenants avec ce jeu simple et flexible. Il est possible d'ajouter un son sur chaque carte, qui sera joué lorsque la carte sera retournée. Lorsqu'une paire est constituée, un texte spécifique apparaît.

Tutoriel : <https://h5p.org/documentation/content-author-guide/tutorials-for-authors/memory-game>



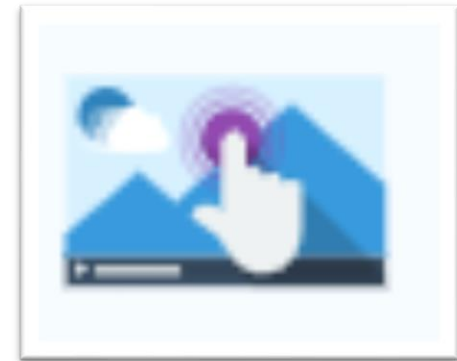


## Course presentation

Créer une présentation avec des diapositives interactives (quizz, vidéo, audio, images, ...)



Exemple



## Interactive vidéo

Réaliser une vidéo interactive



Exemple

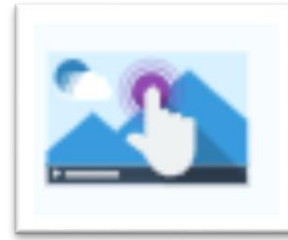


## Course presentation

Pour concevoir une activité complexe, un type de contenu interactif peut être choisi en fonction de visuel et de l'objectif recherché. Le contenu « **Course Presentation** » permet de créer un diaporama interactif en ligne. Celui-ci peut intégrer différents types de médias (vidéo, image, texte, URL...).

Les diapositives peuvent intégrer des questions avec un Feedback à la fin de la présentation. La logique d'utilisation est semblable à celle de module comme Quiz ou Interactive vidéo.

Tutoriel : [https://dane.ac-reims.fr/images/enseigner/moodle/fiches/H5P\\_course\\_presentation.pdf](https://dane.ac-reims.fr/images/enseigner/moodle/fiches/H5P_course_presentation.pdf)



## Interactive vidéo

Cette fonctionnalité du module H5P permet de construire une vidéo interactive, à partir d'une vidéo importée ou d'un service en ligne d'hébergement de vidéo (You Tube, Toutapod, ...). Il est ainsi possible de chapitrer la vidéo, d'insérer des images, des indications écrites, des liens et d'émailler le visionnage de questions (QCM, phrases à trous...)

Tutoriel : [https://dane.ac-reims.fr/images/enseigner/moodle/fiches/H5P\\_interactive\\_video.pdf](https://dane.ac-reims.fr/images/enseigner/moodle/fiches/H5P_interactive_video.pdf)





## Mark the words

Une question avec des mots à cliquer

Exemple

Dans la liste ci-dessous, retrouvez, en cliquant sur leur nom, britannique "The Beatles"...

Brian Epstein – Ringo Starr – Dick Rowe – Paul Mc Cartney –  
Ron Richards – John Lennon – Ed Sullivan – Richard Lester –

✓ Vérifier



## Fill in the Blanks

Texte à trous

Exemple

### Example

Here's the Fill in the blanks we'll create in this tutorial:

Fill in the missing text about Strawberries!

Insert the correct plural form of the noun *strawberry*:

The strawberry is a juicy, edible fruit which has a

Tom has 2 strawberries. Jill gives him 4 more strawberries. He has  strawberries.

✓ Check



## Mark the words

Ce module permet de proposer un texte à trous où il faut écrire une réponse : celle-ci est comparée avec la réponse prévue.

Des feedbacks possibles en fonction de la réponse, attendue ou autre.

Tutoriel : <https://mantes.elea.ac-versailles.fr/local/faq/?role=prof&element=integrer-des-contenus-interactifs&item=mark-the-words-mots-a-cliquer>



## Fill in the Blanks

Les apprenants remplissent les mots manquants dans un texte. Une solution est présentée à l'apprenant après la saisie de tous les mots manquants ou après chaque mot, en fonction des réglages choisis. Les auteurs entrent du texte et marquent les mots à remplacer par un astérisque. Outre l'apprentissage de la langue maternelle et des langues étrangères, le module Fill in the blanks peut être utilisé pour tester la capacité de l'apprenant à reproduire des faits ou à produire des inférences mathématiques.

Tutoriel : <https://mantes.elea.ac-versailles.fr/local/faq/?role=prof&element=integrer-des-contenus-interactifs&item=fill-in-the-blanks-texte-a-quot-trous-quot>







## Essay

Zone de texte libre

Exemple

**De votre point de vue, quel est le problème avec la première fiche**  
Des imprécisions ? des erreurs ? des manques ?  
**Essayez d'être le plus précis possible dans votre description.**

Je soumetts ma réponse.



## Timeline

Réaliser une frise chronologique

Exemple





## Essay

Dans ce type de contenu, l'auteur définit un ensemble de mots-clés représentant des aspects cruciaux d'un sujet. Ces mots-clés sont comparés au texte composé par l'apprenant et peuvent être utilisés pour fournir immédiatement des commentaires - soit suggérant de réviser certains détails du sujet si un mot-clé est manquant, soit de confirmer les idées de l'apprenant si le texte contient un mot-clé.

Tutoriel : <https://h5p.org/tutorial-essay>



## Timeline

Le type de contenu Timeline vous permet de placer une séquence d'événements dans un ordre chronologique. Pour chaque événement, vous pouvez ajouter des images et du texte. Vous pouvez également choisir d'inclure des éléments Twitter, YouTube, Flickr, Vimeo, Google Maps et SoundCloud.

Tutoriel : [https://dane.ac-reims.fr/images/enseigner/moodle/fiches/H5P\\_timeline.pdf](https://dane.ac-reims.fr/images/enseigner/moodle/fiches/H5P_timeline.pdf)

